

1 / CLICK RUNNERS

```

10 CLP:CLS:CLV
20 FORI=#93FT0#BDFSTEP32:POKEI,6,6:NEXT
30 COPY#93E,#93F,-31:COPY#BE1,#BE0,31
40 LET[0],-1,-32,32,1,0,0,#FD,#FA,#FA,#FB,#962,#BBD,5,5,1,
1,0,0,#904,#91C
50 LC1,0:?"1P:":LC25,0:?"2P:":POKE[10],#FB:POKE[11],#FD
60 PLAY"04T250GE8F8<C":GSB250:CLT

100 LC15,0:?"60-TICK()/60;""
110 [12+P]=(ANA(P*2)+120)/200:N=10+P:K=[12+P]:F=14+P:W=TICK
K()-[16+P]:T=[20+P]
120 IFK=50RT>0[F]=1
130 IFW>600POKE[18+P],#E8+P
140 IFK=4&&W>600&&T<=0GSB200
150 IFPEEK([N]+[K])=60R!(K<4&&[F])GOTO170
160 BEEP12+P*3:POKE[N],#E8+P:[N]=[N]+[K]:POKE[N],[K+6]:[F]
=0:[20+P]=[20+P]-1
170 IFTICK(>)>3600GOTO300
180 P=!P:GOTO100

200 [16+P]=TICK():POKE[18+P],0:[20+P]=40:RTN

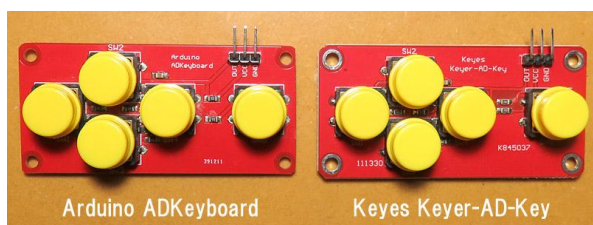
250 IFSOUND()CONTELSERTN

300 LC12,0:?"TIME UP!";:PLAY"06T400ECECER":GSB250
310 FORI=#BDETO#941STEP-1:C=PEEK(I):POKEI,1
320 D=C+#E8:A=A+D:BEEP10*D:D=C+#E9:B=B+D:BEEP20*D
330 LC4,0:?"A:":LC28,0:?"B:":POKEI,C*(C)#F80RC=6)
340 NEXT
350 PLAY"06T300R8E8R32G4"
360 LC13,11:IFA=B?"DRAW";ELSE?(A<B)+1;"PWIN!";
370 IF(ANA(0)+ANA(2))/100=17RUNELSECNT

```

～ジャンパーワイヤーの結線～

1P		2P	
本体	コントローラー	本体	コントローラー
VCC	—— VCC	VCC	—— VCC
GND	—— GND	GND	—— GND
BTN	—— OUT	IN2	—— OUT



～ご注意～

このプログラムは写真左の **Arduino ADKeyboard** の使用を前提に組まれています。

写真右の **Keyes Keyer-AD-Key** をご使用の場合 110 行と 370 行を以下のように変更してください。

```

110 N=10+P:F=14+P:W=TICK()-[16+P]:T=[20+P]:[12+P]=(A
NA(P*2)&511*4/100+1)/2:K=[12+P]:IFK>3K=(K+1)/2

370 IF(ANA(0)+ANA(2))/100=13RUNELSECNT

```